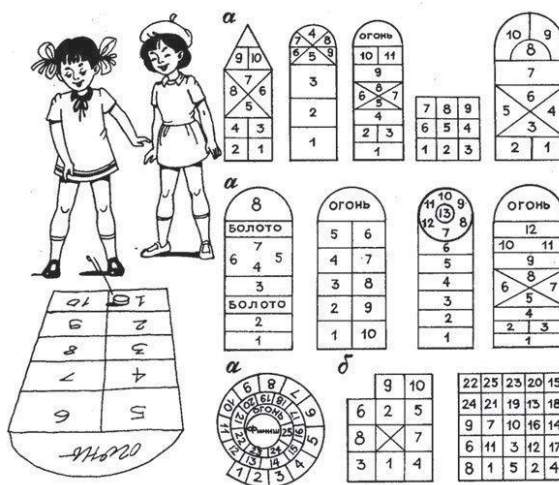
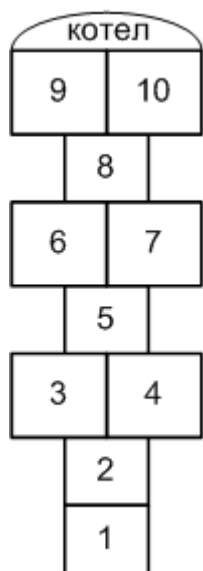


Увлекательное занятие – «Классики»

Уважаемые дети и родители! Несколько десятилетий назад ни один двор, ни одна переменка в школе не обходилась без «классиков». В школьный двор сбегались девочки, к ним иногда присоединялись мальчишки, и в то же мгновение появлялись на асфальте квадратики «классиков», нарисованные мелками. Их тоже было десять, как и классов в школе. Вот и испытание: чтобы перейти из одного класса в другой класс, нужно попрыгать на одной ножке по квадратикам, толкая специальную «битку». Даже если «битки» не было – быстро находился плоский камень, и игра начиналась!



Простые «классики». Прыгаем на одной ноге на 1, потом 2, потом сразу двумя ногами на 3-4, одной на 5, двумя на 6-7, одной на 8, двумя на 9-10, поворачиваемся на 180%, при этом оказываясь вновь двумя ногами на 9-10, и обратно тем же ходом.



Дальше кидаем на 2 квадрат (это - "второй класс") и снова прыгаем сначала. И так далее, кидая битку все дальше и дальше, но всегда начиная прыгать с первого квадрата. На "обратном пути" нужно наклониться и поднять свою битку (если в этот момент игрок стоит на одной ноге, нужно все равно наклониться - тут главное не потерять равновесие). Если не попадаем битой в нужный квадрат, происходит переход хода - прыгает следующий игрок. Выигрывает тот, кто первый "осилит" 10 (десятку). Если бита вдруг попадает в "огонь" (или «котёл»), то сгорает один "класс" (надо будет кидать битку на 1 квадрат меньше, чем до этого "набрали").

Любое нарушение правил игры приводит к переходу права игры к следующему игроку.

Вот основные правила игры:

- Нельзя наступать на линии квадратов.
- Нельзя топтаться и двигать «битку» в одной клетке (по ней в каждом квадрате можно ударить только один раз, чтобы она перелетела в соседний квадрат).
- Не прошедший кон игрок ждёт своей очереди и пытается пройти «класс» ещё раз.



Воспитатель: Фролова Б.Д.