

Gaming: краткий экскурс для родителей или как развивать у ребенка профессионально важные навыки

Кудинов Владислав Николаевич,
педагог-психолог, клинический психолог

Субкультура геймеров

- Сейчас, в актуальное время выделяют отдельную субкультуру геймеров.
- Главные атрибуты этого сообщества — это смартфон, компьютер, игровая приставка, планшет, стриминговые сервисы и видеоигры.



Когда видеоигры начинают представлять опасность?



- Когда ребенок проводит время в видеоиграх, где представлено чрезмерное насилие, сцены сексуального характера.
- Когда ребенок подвержен негативным психическим состояниям (депрессивные состояния, тревога, утомленность и др.)
- Когда бесконтрольно проводит время за видеоиграми: у него ухудшается память, внимание, зрение, портится осанка и т.д.



Чем могут быть полезны видеоигры для ребенка?

- Играя в видеоигры у ребенка развиваются профессионально важные навыки (о них мы поговорим позже).
- Происходит развитие воображения, креативности и логического мышления.
- Ребенок находит себе сообщество, которое его понимает, уважает и поддерживает.
- Появляется возможность выбрать видеоигры, как основной вид профессиональной деятельности (киберспорт).



Востребованные навыки XXI века:

- Существуют 3 разновидности «Навыков будущего»: hard skills, digital skills и soft skills.
- Наиболее востребованные и перспективные навыки сейчас для профессиональной деятельности это **soft skills** (дословно — мягкие навыки).



- Soft skills позволяют быть успешным независимо от специфики деятельности и направления, в котором работает человек. Традиционно в психологии их относят к числу социальных навыков: умение убеждать, находить подход к людям, лидировать, межличностное общение, ведение переговорных процессов, работа в команде и т.д.

Soft skills как наиболее актуальные профессиональные навыки

- Мультикастинг.
- Коммуникативные навыки.
- Аналитическое и критическое мышление.
- Умение слушать.
- Умение работать в команде.
- Умение ставить и достигать поставленные цели.
- Способность решать конфликты.
- Умение брать на себя ответственность.



Ключевые навыки будущего от Сбербанка

Совокупность когнитивных и некогнитивных характеристик личности, которые важны для эффективного решения задач:

- Критическое мышление.
- Креативность.
- Кооперация.
- Коммуникация.



Какие видеоигры бывают и какие навыки они формируют

- **МОВА** (Многопользовательская Онлайн Боевая Арена).
- Яркие представители — League of Legend, Dota 2, Smite, Heroes of the Storm и др.
- В играх данного жара ребенку предстоит кооперировать свои действия с союзниками для достижения победы. Происходит развитие коммуникативных навыков (общение с командой — залог успеха), формируется навык стрессоустойчивости (вражеская команда тоже может победить) и конечно же многозадачность (для достижения определенных результатов в своей игре, ребенку приходится следить сразу за несколькими задачами).



Какие видеоигры бывают и какие

❖ ❖ навыки они формируют ❖ ❖

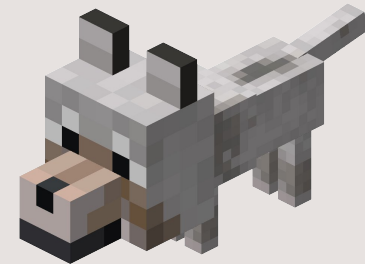
- **ММО RPG** (Массовая Многопользовательская Онлайн Ролевая Игра).
- Яркие представители World of Warcraft, The elder scrolls online, Black Desert и др.
- Данный жанр игр также направлен на кооперацию с другими игроками, происходит развитие таких навыков, как умение договариваться, ставить и достигать цели.
- Игры этого жанра могут помочь снять напряжение, улучшить психоэмоциональное состояние ребенка (изучение внутриигрового мира, создание своего персонажа, разгадывание загадок, получение достижений).



The Elder Scrolls

Какие видеоигры бывают и какие навыки они формируют

- **Песочница.**
- Яркие представители — это Minecraft, Terraria, Spore и др.
- Minecraft представляет собой бесконечно генерируемый мир, в котором игрок строит различные объекты, механизмы, разводит животных, создает экосистемы.
- Эта игра способствует формированию аналитического и критического мышления, умения ставить и достигать поставленные цели, хорошо влияет на психоэмоциональное состояние ребенка.
- Помогает изучению программирования на базовом уровне.



Стратегии преодоления стресса которые формируются в последствии:

1

Поиск информации
и планирование действий;

2

Активное преодоление
трудностей;

3

Социальная поддержка.



Вопрос: сколько времени можно сидеть за видеоиграми ребенку?

- Ребенку в возрасте 5-7 лет в среднем допускается сидеть за видеоиграми **не более 1 часа в день.**
- В возрасте 10-12 лет следует отдыхать от компьютера **после 2 часов игры.**
- А подросткам в возрасте 15-16 лет не следует сидеть за компьютером больше 3 часов в день.

Как правильно договориться с ребенком о времени, проведенным за видеоиграми?

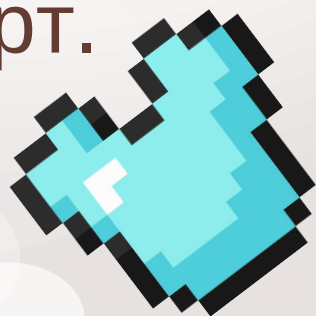
- Проговаривайте все «за и против»;
- Будьте последовательны;
- Давайте право голоса ребенку.





Можно ли ребенку вкладывать реальные деньги в видеоигру?

- Родитель должен принять решение сам.
- Вы можете опираться на то, во что именно играет ваш ребенок, какие внутриигровые бонусы дает ему донат и можно ли получить эти внутриигровые предметы без траты реальных денег.
- Не забывайте про меры безопасности своих банковских карт.



MINECRAFT





SPoRE™

The Elder Scrolls





LEAGUE^{OF} LEGENDS

THE LONG DARK[®]



THE STANLEY PARABLE



Выводы:

- Видеоигры — это лишь один из многих инструментов развития профессионально важных навыков.
- Стоит относиться внимательно к тому, в какие игры он играет, с кем он играет и вкладывает ли он видеоигры реальные деньги.
- Режим очень важен в поддержании хорошего самочувствия ребенка, игры не должны занимать слишком много времени.